**Disciplina:** Interface Humano-Computador

**Nome:** Mauricio C cogo

Aula Introdutória

**Data:** 16/08

**Avaliações**:

* Prova teórica: 5.0
* Trabalhos: 5.0

Tecnologia está presente em tudo hoje em dia, e dependem de sistemas de informação.

Teoria das cores e arquitetura para a computação gráfica.

Como as tecnologias de Informação e Comunicação estão presentes na sua vida?

* Produtos inteligente
* Entretenimento
* Educação
* Comunicação (Distancia e tempo)
* Política e governo
* Comércio, dinheiro e bancos
* Transporte
* Saúde
* Compras

Que importância elas adquiriram?

Automatização de atividades simples, disseminação de informação, compartilhar informações...

O que significa ter tanta tecnologia na vida das pessoas?

Muita dependência e vícios, consequentemente causando problemas psicológicos como ansiedade, depressão, TDHA...

Quais são as consequências disso para as pessoas que as desenvolvem?

Pensar em como fazer os programas na área do front-end, cuidando cores, designes e estilos para melhor a experiência do usuário.

Evolução das Tecnologias de Informação e Comunicação

***Foco no SISTEMA:*** Foco em resolver um problema. Utilizava válvulas, cabos, cartões perfurados...

***Foco nas TAREFAS:*** Computador pessoal. Eficiência em realizar tarefas, editores de texto e planilhas eletrônicas.

***Foco no USUARIO:*** Computador portátil. Priorizam a experiência do usuário.

***Foco no USUARIO Dispositivos invisíveis:*** Tornar uma parte natural e continua do ambiente humano. Tecnologias sendo usadas de forma fluida, automaticamente ou apenas confirmar, assim, antecipando necessidades.

****Interação Humano-Computador – Designe, avaliação, e implementação de sistemas.

**Conceito inicial:** Hardware e software que o homem e computador podiam se comunicar.

**Evolução do conceito:** Considera os aspectos cognitivos e emocionais do usuário durante a comunicação.

**Interface:** ligação entre duas entidades, neste caso, humanos e computadores.

Maçaneta e torneira são exemplos de interface.

**Projeto de Sistemas Interativos:**

Habilidades e dificuldades das pessoas

O que pode auxiliar

Proporcionar experiência de qualidade ao usuário.

**Fatores a considerar:**

Desejos e necessidades dos usuários;

O que o sistema deve permitir?

O que ele de fato permite fazer?

De que forma ele será utilizado?

“As TICs estão modificando não apenas **o que** se faz e **como se faz**, mas também **quem** as faz, **quando**, **onde** e até mesmo **por quê**”

“As coisas simples devem ser simples e coisas complexas, possíveis. ” – Alan Kay